



Name
Konzept
Persönlichkeit

Auslöser	Obsession	Porträt/Aussehen
----------	-----------	------------------

TEMPERAMENT

Je 1x/Sitzung
Wurfwiederholung oder Würfeltausch

Wut	Furcht	Tugend
Aspekt des Geisteszustands		

ATTRIBUTE & FERTIGKEITEN

* Obsessionsfertigkeit
(Immer Würfeltausch)

Körper	Wert	Schnelligkeit	Wert	Verstand	Wert	Seele	Wert
Beschreibung		Beschreibung		Beschreibung		Beschreibung	
Sportlichkeit Handgemenge		Ausweichen Initiative Fahren		Allgemeinbildung Wahrnehmung Verbergen		Ausstrahlung Lügen	

GEISTESZUSTAND

Stresswurf gegen Verstand,
Bei Misserfolg Panik, Schock o. Raserei

GESUNDHEIT

Härte	Aspekt	Trauma	Verletzungen
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Gewalt	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Übernatürliches	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Hilflosigkeit	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Geistige Störungen
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Isolation	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Identität	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	

Einsteiger: 220 Pkt., 55% Max., +15 Pkt.
Einfacher Wurf: Automatisch, wenn +15%

Eingeweihter: 240 Pkt. 70% Max., +70 Pkt.
Ehrgeiziger Wurf: gegen Attribut

Erleuchteter: 260 Pkt., 85% Max., + 125 Pkt.
Entscheidender Wurf: gegen Fertigkeit